



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemitteilung

Landwirtschafts-Simulator 22

Landwirtschafts-Simulator 22 angekündigt – Publisher GIANTS Software ‘lets the good times grow’!

- **Landwirtschafts-Simulator 22** erscheint dieses Jahr (self-published)
- Größere spielerische Freiheit und wechselnde Jahreszeiten
- Neue Maps, Marken, Maschinen, Mechaniken und mehr
- Verbesserte Performance, Immersion und Tiere

Düsseldorf, 22.04.2021 – Auf gutem Boden kultiviert und noch besser: Der ultimative Millionen-Bestseller unter den Farming-Simulatoren kehrt zurück! Landwirtschafts-Simulator 22 erscheint im 4. Quartal 2021 für PC, PlayStation 5, Xbox Series X|S, PlayStation 4, Xbox One, Mac, und Stadia. Erstmals veröffentlicht das Schweizer Unternehmen das Spiel als Entwickler und Publisher selbst. Damit legt das international ausgerichtete Studio die qualitative Messlatte durch volle Selbstbestimmung noch höher. Für die Distribution des Titels in Deutschland zeichnet erneut der langjährige Partner astragon Entertainment verantwortlich.

Erneut macht die familienfreundliche Spielereihe einen großen Schritt nach vorn. Neue Features und Verbesserungen inklusive, erlaubt der **Landwirtschafts-Simulator 22** allen angehenden Landwirten auf kreative Weise einen eigenen Hof zu erschaffen – unabhängig vom Alter oder ihres echten Berufs. Wahlweise allein oder mit einer Gruppe aus bis zu acht Spielern auf Konsolen und 16 auf PC, Mac und Stadia.

Neue Fruchtsorten, neue Maps, neue Maschinen und neue Marken sind nur der Anfang. Darüber hinaus wird Schnee erwartet: Spieler sollten sich auf den Einbruch der vier Jahreszeiten einstellen. Genauso wie auf weitere Features, die GIANTS Software in Kürze enthüllt. Ein [CGI-Teaser-Trailer](#) stimmt auf das neue Spiel ein.

Mehr Spieltiefe in der simulierten Landwirtschaft

Landwirtschafts-Simulator 22 bietet dank einer Vielzahl von Neuerungen mehr Tiefe und spielerische Freiheit als je zuvor. Zwei neue Maps sowie eine aktualisierte Version der alpinen Erlengrat-Karte bieten viel Platz für unterschiedliche landwirtschaftliche Betriebe.

Mehr als 400 Maschinen und Geräte von über 100 realen landwirtschaftlichen Herstellern, inklusive neuer Kategorien, sorgen für eine verbesserte und umso realistischere Simulation. Aber auch neue Spieler werden spielend einfach in die Welt des Ackerbaus, der Viehzucht und Forstwirtschaft eintauchen.

“Wir wachsen mit unseren Spielen weiter“, kommentiert GIANTS Software CEO Christian Ammann die Ankündigung, “und das Ergebnis unserer Ambitionen wird ein Meilenstein in der Geschichte der Spielereihe und unseres Unternehmens, das sich zu einem selbstbestimmten Publisher mit vollständiger Kontrolle über das Produkt entwickelt hat.”

Immersive Farming-Welten dank Technik-Upgrade

Basierend auf der GIANTS Engine 9, profitiert der **Landwirtschafts-Simulator 22** von einer Reihe technischer Verbesserungen wie realistischerer K.I. und einer lebhafteren Spielwelt. Dadurch tauchen die Spieler umso tiefer in die virtuelle Landwirtschaft ein. Eine dieser Verbesserungen ist beispielsweise der realistischere Motoren-Sound von Traktoren dank akustisch nachvollziehbarer Gangschaltung und stufenweisem Widerhall.

Bessere Performance auf allen Plattformen: Durch DirectX 12-Unterstützung auf Windows-Systemen, Texture Streaming, Multi-Threading Optimization, Occlusion Culling und Temporal Anti-Aliasing erfährt der **Landwirtschafts-Simulator 22** einen Performance-Boost. Dies legt das Fundament für noch komplexere Mods und umso mehr Inhalte.

Weitere Informationen finden sich auf der offiziellen [Farming Simulator-Website](#) dem neuen [Pressebereich](#) von GIANTS Software sowie der [astragon-Homepage](#).

© 2021 Published and developed by GIANTS Software. GIANTS Software and its logos are trademarks or registered trademarks of GIANTS Software. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance. PlayStation is a registered trademark or trademark of Sony Interactive Entertainment Inc. Microsoft, the Xbox Sphere mark, the Series X logo, Series S logo, Series X|S logo, Xbox One and Xbox Series X, Xbox Series S, and Xbox Series X|S are trademarks of the Microsoft group of companies. Stadia, the S logo, and related marks and logos are trademarks of Google LLC. “Mac” is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries and regions. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: 0211-540515-59

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Entertainment

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie POLICE SIMULATOR: PATROL OFFICERS oder das Weltraumstrategiespiel Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter <http://www.astragon.de>

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein 2004 gegründeter Videospieleentwickler und Publisher aus der Schweiz. Weltweit bekannt ist das Unternehmen für die Entwicklung des Landwirtschafts-Simulators, der international als Farming Simulator angeboten wird. Mit Büros in der Schweiz (Zürich), Deutschland (Erlangen), USA (Chicago) und Tschechien (Brünn) pflegt GIANTS Software engen Kontakt zur Agrarindustrie sowie den Fans der erfolgreichen Spielereihe. Weitere Informationen unter giants-software.com

Über Farming Simulator

Seit 2008 wurden von der Simulationsreihe über 25 Millionen Exemplare verkauft. Farming Simulator ist auf allen gängigen Plattformen wie Konsolen, Mobiltelefonen, Tablets und PCs verfügbar. GIANTS Software legt besonderen Wert darauf, den Fans die Entwicklung von Mods mit der firmeneigenen GIANTS Engine zu ermöglichen. Mit der Farming Simulator League (FSL) gibt es seit 2019 einen kompetitiven E-Sports-Modus, in dem Teams mit Unterstützung von namhaften Agrartechnikerherstellern und Sponsoren in professionellen Turnieren gegeneinander antreten. Mehr Informationen unter farming-simulator.com